## ÄQUIVALENZLISTE BA / DIPLOMSTUDIUM MEDIENGESTALTUNG, Kunstuniversität Linz

Bachelorstudium Lehramt Studienfach Mediengestaltung					
Modul Lehrveranstaltung	SSt.	Тур	ECTS		
Pflichtmodule					
MG B 1: Einführungsmodul MG I					
MG B 1.1 Einführung in die	2	VU	2		
Medientheorie					
MG B 1.2 Wissenschaftliches Arbeiten	2	PS	2		
MG B 1.3 Medienbildung	2	VU	2		
MG B 1.4 Kommunikationsdesign	2	GK	2		
MG B 1.5 Medienlabor	2	GK	2		
MG B 1.6 Creative Programming	2	GK	2		
Zwischensumme Modul MG B 1	12		12		

Modul MG B 2: Einführungsmodul MG II				
MG B 2.1 Medien und Gesellschaft / Mediensoziologie	2	PS	2	
ŭ				
MG B 2.2 Pädagogische Praxis	2	IP	2	
MG B 2.3 Sound Studies	2	GK	2	

Diplomstudiun	n Lehramt Mediengestaltung			
LV. Nr.	Lehrveranstaltung	SSt.	Тур	ECTS
		1		
360.057.	Einführung Medientheorie (1.Abs. / Einführung in die Medienwissenschaft)	2	VU	2
470.073.	Künstlerisches Forum (1.Abs. / Methoden wissenschaftlichen Arbeitens)	2	PS	2
450.025.	Methoden wissenschaftlichen Arheitens (How to study: Wissenschaftliches Arbeiten und Forschen)	1	PS	1
450.056.	Methoden wissenschaftlichen Arheitens (How to study II: Wissenschaftlich- künstlerisches Forschen)	1	PS	1
470.119.	Medienbildung (1.Abs. / Media literacy)	2	VU	2
470.012.	Kommunikationsdesign I (1.Abs. / Interaktive Kommunikation / ePublishing oder 2. Abs. / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach)	2	GK	2
470.041.	Medienlabor I (1.Abs. / Zeitbasierte und interaktive Medien)	2	KS	2
470.002.	Creative Programming (1.Abs. / Visuelle Kommunikation / 2D Gestaltung; 2. Abs. / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach)	2	KS	2

	Medien und Gesellschaft / Mediensoziologie (1.Abs. / Grundlagen	2	PS	2
	der Kommunikation)			
421.038. /	Pädagogische Praxis (1.Abs. /	2	ID	2
470.045 / 470.044	Pädagogische Praxis)			
470.016.	Sound I: Sound und gesellschaftlicher	2	KS	2
	Raum (1.Abs. / Raumkonzeption / 3D			
	Gestaltung)			

MG B 2.4 Video	2	GK	2
Zwischensumme Modul MG B 2	8		8

Modul MG B 3: Fachmodul MG I			
MG B 3.1 Cinemathek	2	UV	2
MG B 3.2 Erzähltheorie	2	UV	2
MG B 3.3 Playful Media	2	IP	2
MG B 3.4 Transgenerationales Lernen	2	IP	2
MG B 3.5 Web Design / Application Design	2	UV	2
MG B 3.6 Künstlerische Fotografie	2	UV	2
MG B 3.7 Sound Studies II	2	UV	2
Zwischensumme Modul MG B 3	14		14

Modul MG B 4: Fachmodul MG II				
MG B 4.1 Cultural Media und Gender Studies	2	SE	2	
MG B 4.2 Medienlabor II	3	UV	3	

470.015. / 470.096	Video: Moving Image I + II (1.Abs. /	2	KS	2
	Zeitbasierte und interaktive Medien)			

470.001.	Cinemathek - Filmanalyse und Diskurs (1.Abs. / Einführung in die Medienwissenschaft)	2	UE	2
470.013.	Erzähltheorien (1.Abs. / Raumkonzeption / 3D Gestaltung)	2	UE	6
470.039.	Playful Media(1.Abs. / Didaktik und Pädagogik / Medienkompetenz)	2	ID	2
470.045.	Transgenerationales Lernen (1.Abs. / Recherche zur pädagogischen Praxis; 2. Abs. / Didaktik und Pädagogik / Exkursion; 2. Abs. / Didaktik und Pädagogik / Pädagogische Praxis MG 3,4,5; 2. Abs. / Didaktik und Pädagogik / Recherche zur pädagogischen Praxis)	2	ID	2
470.003./470.008.	Web Design / Applikations Design (1.Abs. / Zeitbasierte und interaktive	2	UE	2
421.021. / 421.097.	Künstlerisch-experimentelle Fotografie (1.Abs. / Visuelle Kommunikation / 2D Gestaltung)	2	UE	2
470.015.	Sound II: Sound und Interaktivität (1.Abs. / Raumkonzeption / 3D Gestaltung)	2	UE	2

	Gender Studies / Gender Mainstreaming	2	SE	2
	(2.Abs)			
421.003.	Medienlabor II (1.Abs. / Zeitbasierte und	3	UE	3
	interaktive Medien; 2. Abs. / Didaktik			
	und Pädagogik / Exkursion; 2. Abs. /			
	Digitale Medien - künstlerisch-			
	wissenschaftliches Fach)			

MG B4.3 Multimediale Kunst und Wissensräume	2	IP	2
MG B4.4 Pädagogische Praxis und Recherche	2	PS	2
Zwischensumme Modul MG B 4	9		9

Modul MG B5: Pädagogisch-praktisches Modul MG I + II				
MG B 5.1 Kommunikationsdesign II	2	UV	2	
MG B 5.2 New Media Art	2	IP	2	
MG B 5.3 New Media – Technik, Kunst, Kultur	3	IP	3	
MG B 5.4 Fachdidaktik	3	PS	3	
MG B 5.5 Fachdidaktik	3	VO	3	
Zwischensumme Modul TG B 5	13		11	

Modul MG B 6: Projektmodul MG I+II			
MG B 6.1 Medienkünstlerisches Projekt I	3	KE	3
MG B 6.2 Medienkünstlerisches Projekt II	4	KE	4
MG B 6.3 Medientheorie / Medienphilosopie	2	PS	2

470.012.	Multimediale Kunst- und Wissensräume: Konzeption und Realisation (1.Abs. / Raumkonzeption / 3D Gestaltung)	2	ID	2
470.045.	Pädagogische Praxis und Recherche (1.Abs. / Recherche zur pädagogischen Praxis; 2. Abs. / Didaktik und Pädagogik / Pädagogische Praxis MG 3,4,5, 1. Abs. / Didaktik und Pädagogik / Pädagogische Praxis)		PS	2

470.093.	Kommunikationsdesign II (2.Abs. / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach)	2	UE	2
470.302	New Media Art (1. Abs. / Gestaltungspraxis Digitale Medien / Experimentelle Gestaltung)	2	ID	2
470.302.	New Media Art (2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch-wissenschaftliches Fach)	3	ID	3
470.119.	Media literacy	3	PS	3
421.102.	Media literacy	3	VO	3
450.052.	Medienkompetenz (Inklusiver Kunstunterricht: Diagnostizieren +	2	PS	2

	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	3	KE	3
	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	KE	4
470.076.	Medientheorie / Medienphilosophie (2.Abs. Medientheorie / -philosophie; 2. Abs. / Kultur- und Medienwissenschaft / Psychologie der Medien )	2	PS	2

MG B 6.4 Medienkünstlerische Postionen	2	IP	2
MG B 6.5 Medienpädagogik I	2	PS	2
MG B 6.6 Medienpädagogik II	2	VO	2
Zwischensumme Modul MG B 6	15		15

Modul MG B 7: Vertiefungsmodul MG I +II					
MG B 7.1 Medienkünstlerisches Projekt III	4	KE	4		
MG B 7.2 DIY / Hackerspace Culture	2	IP	2		
MG B 7.3 Mediendidaktik	2	VU	2		

ionen (2.Abs. hie )	2	ID	2
. / Didaktik idagogik)	2	PS	2
Medienkompetenz (Fachdidaktische Essentials: A wie Auge bis Z wie Zeichnung (Schwerpunkte Zeichnung, Fachgenese, Fotografie)		PS	2
Symposium 17)	2	PS	2
idaktisches echniken für nstunterricht	2	PS	2
os. / Didaktik idagogik)	2	VO	2
didaktisches echniken für nstunterrich	2	VU	2
Off - Digitale ung / in es Kulturhaus	2	νυ	2
ursion: +Köln 2017)	2	EX	2

	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	KE	4
470.097. /470.301.	DIY / Hackerspace Culture (1. Abs. / Experimentelle Gestaltung; 2. Abs. / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach)	2	ID	2
	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	2	VU	2

MG B 7.4 Sustainable Media / Media	4	IP	4
Ecology			
MG B 7.5 Medienkünstlerisches Projekt IV	5	KE	5
Zwischensumme Modul MG B 6	17		17
freie Wahlfächer	6		6
Bachelorarbeit			3
Summen gesamt	94		97

Masterstudium Lehramt Studienfach Mediengestaltung				
Modul	Lehrveranstaltung	SSt.	Тур	ECTS
Pflichtmodule				
MG B 1: Einführung	smodul MG I			
MG M 1.1 Projekt N	Mediengestaltung 1	4	KE	4
MG M 1.2 Projekt N	Mediengestaltung 2	4	KE	3
MG M 1.3 Projekt N	Mediengestaltung 3	4	KE	3
Zwischensumme M	odul MG M 1	12		12

Modul MG M 2: Fachwissenschaft und Fachdidaktik Mediengestaltung				
MG M 2.1 Medienbildung	2	PS	4	
MG M 2.2 Medienkultur	2	SE	2	
MG M 2.3 Medienkunst	2	SE	2	
Zwischensumme Modul MG M 2	6		8	

Modul MG M 3: Begleitung Masterpraktikum				
MG M 3.1 FD-Begleitung zum Schulprakti-	2	PS	3	
kum (Teil der PPS)				

	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	ID	4
	2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	5	KE	5
450.046.	Projektexkursion MG (Exkursion: Tel Aviv & Jerusalem 7tg. Juni 2018 / Schwerpunkte Kuratieren, Vermitteln, Zeitgenössische Kunst)	2	EX	2

2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	KE	4
2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	KE	3
2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	4	KE	3

2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	2	PS	4
2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	2	SE	2
2.Abs / Digitale Medien - künstlerisch- wissenschaftliches Fach	2	SE	2
	-		

keine Äquivalenz		

Zwischensumme Modul MG M 1	2		3		
Modul MG M 4 Masterarbeit und Begleitung					
MG M 4.1 Seminar zur Erstellung der Mas-terarbeit	2	SE	4		
MG M 4.2 Masterarbeit			20		
Zwischensumme Modul MG M 1	2		24		

keine Äquivalenz		
keine Äquivalenz		