

Fashion & Technology

Über das Studium

Fashion & Technology richtet sich an Designer*innen, die die Zukunft der Mode gestalten und erforschen möchten:

- ↳ Mode mit Haltung statt Fast Fashion
- ↳ Experimentelle Materialien
- ↳ Körper jenseits binärer Codierungen

Studierende nutzen Technologien als kreative Werkzeuge, um neue Wege in der Mode zu gehen. Mehr als 40 internationale Expert*innen leiten praxisorientierte Workshops in Creative Robotics, Open-Source-Strategien, Soft Wearables, Biomaterialien, experimentellem Strickdesign. Internationale Exkursionen, Foto-shootings, Shows und Ausstellungen runden das Programm ab.

About the Programme

Fashion & Technology is aimed at designers who want to shape and explore the future of fashion:

- ↳ Fashion with an attitude instead of fast fashion
- ↳ Experimental Materials
- ↳ Bodies beyond binary codes

Students use technologies as creative tools to break new ground in fashion. More than 40 international experts lead practice-oriented workshops in creative robotics, open source strategies, soft wearables, biomaterials, experimental knitting design. International excursions, photo shoots, shows and exhibitions complete the programme.

Dauer / Duration:

BA: 6 Semester / 6 Semesters / 180 ECTS
MA: 4 Semester / 4 Semesters / 120 ECTS
PhD: mind. 6 Semester / at least 6 Semesters

Unterrichtssprache / Teaching Language:

Deutsch / German
Englisch / English

Akademischer Grad / Academic Degree:

Bachelor of Arts (BA)
Master of Arts (MA)
PhD

Weitere Informationen / More Information:



Qualifikationsprofil

Die Welt der Mode verändert sich grundlegend. Neue Technologien und ein gesteigertes Bewusstsein für Diversität und Nachhaltigkeit verändern das Berufsbild Modedesigner*in.

Das Bachelorstudium vermittelt Grundlagen des zeitgenössischen Modedesigns und einen kreativen Umgang mit einer breiten Palette an Technologien.

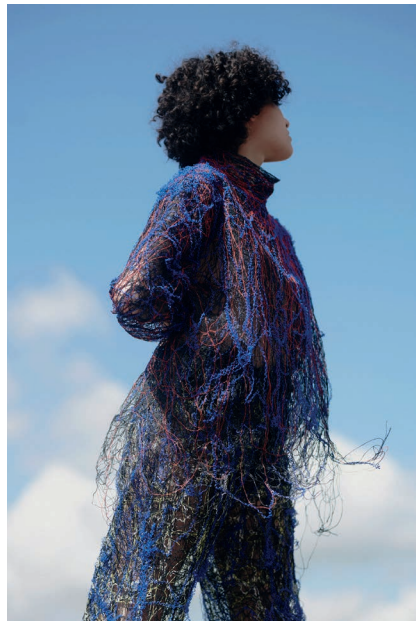
Im Masterstudium entwickeln Studierende ihr transdisziplinäres Kompetenzprofil, das ihnen eine Vielzahl an beruflichen Optionen in Design, Forschung, Kunst oder Medien eröffnet, beispielsweise als Mode-/Produkt-/Materialdesigner*in, Forscher*in, Consultant, Gründer*in eines Start-Ups.

Qualification Profile

The world of fashion is changing fundamentally. New technologies and an increased awareness of diversity and sustainability are changing the profession of fashion designer.

The bachelor's degree teaches the basics of contemporary fashion design and creative handling of a wide range of technologies.

In the master's programme, students develop their transdisciplinary competence profile, which opens up a multitude of professional options in design, research, art or media, for example as a fashion/product/material designer, researcher, consultant, founder of a start-up.



Why are we so rude, 2025
Gerald Brandstätter
© Eric Asambah



Folding Textile, 2017
Simon Hochleitner
© Günther Parth

Fashion & Technology ist ein zukunftsorientiertes Bachelor- und Masterstudium, das Modedesign und Forschung mit Fokus auf Nachhaltigkeit und Inklusivität verbindet.

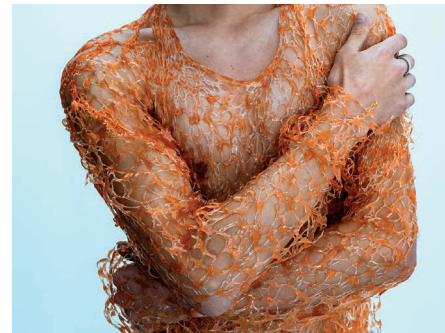
Fashion & Technology is a future-oriented bachelor's and master's programme, that combines fashion design and research focusing on sustainability and inclusivity.



GLUMPERT, 2025
Peter Fellner
© Anna Breit



Colouring, 2024
Miriam Eichinger
© Miriam Eichinger



Cooling Algae, 2024
Hannah Pekarz
© Linda Tomschliczek

Kunstuniversität zniL



Culinary Turn, 2023
Sandra Axinte
© Sandra Axinte