

Mediengestaltung und Digitale Grundbildung (Lehramt) Media Design and Digital Literacy (Teacher Training)

Über das Studium

Wem gehört das Internet? Wie schlau ist die KI und wie viele Bitcoins kostet ein Kaffee? Was bedeutet Gamification oder Infokratie? Wie bewegen wir uns im virtuellen Raum und wie verwendet man einen 3D-Drucker? Sind Noten wirklich wichtiger als Likes? Das kombinierte Lehramtsstudium Mediengestaltung und Digitale Grundbildung ist in dieser Form einzigartig. Die Herausforderungen unserer von digitalen Technologien durchwobenen Welt werden untersucht und individuelle künstlerische sowie pädagogische Strategien entwickelt, um sie kritisch zu befragen.

About the Programme

Who owns the Internet? How smart is AI, and how many Bitcoins does a coffee cost? What does gamification or infocracy mean? How do we navigate virtual spaces and how do we use a 3D printer? Are grades really more important than likes? The combined teacher training programme in Media Design and Digital Literacy is unique. It explores the challenges of a world interwoven with digital technologies and develops individual artistic as well as educational strategies to critically engage with them.

Dauer / Duration:

BEd: 6 Semester / 6 Semesters / 180 ECTS
MEd: 4 Semester / 4 Semesters / 120 ECTS

Unterrichtssprache / Teaching Language:

Deutsch / German

Akademischer Grad / Academic Degree:

Bachelor of Education (BEd)
Master of Education (MEd)

Weitere Informationen / More Information:



Mediengestaltung und Digitale Grundbildung wird im Lehramtsstudium für die Sekundarstufe mit einem weiteren Fach oder einer Vertiefung kombiniert; es kann auch als Erweiterung zu einem bereits abgeschlossenen Lehramtsstudium studiert werden.

Media Design and Digital Literacy is combined with another subject or specialization in the teacher training programme for secondary schools; it can also be studied as an extension to a teacher education programme that has already been completed.

Qualifikationsprofil

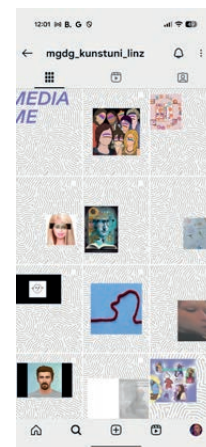
Im Studium werden kreative und technische Kompetenzen in Hinblick auf aktuelle und künftige Medien sowie eine umfassende digitale Bildung erworben. Das Studium qualifiziert für den Beruf als Lehrer*in für Digitale Grundbildung und mediengestaltende Unterrichtsfächer. Darüber hinaus bieten sich den Absolvent*innen vielfältige Perspektiven – von der außerschulischen Medienvermittlung über freischaffende künstlerische Tätigkeiten und Arbeit in der Kreativwirtschaft bis hin zum PhD-Studium und der Forschung.

Career Prospects

During the programme, students acquire creative and technical skills related to current and emerging media as well as a comprehensive foundation in digital literacy. The programme qualifies graduates to work as teachers in Digital Literacy and Media-Design-related subjects. Beyond teaching, graduates have diverse career opportunities, ranging from media education outside the school setting, to freelance artistic practice and work in the creative industries, all the way to PhD studies and research.



Gastvortrag von Yingjin Zhou
über subversives Gaming



Instagram-Kanal mgdg_kunstuni_linz
(Screenshot)

Das Lehramtsstudium
Mediengestaltung und Digitale
Grundbildung ermöglicht
crossmediale Experimente und
verschränkt künstlerische Praxis
mit kritischer Reflexion.

The teacher education programme
in Media Design and Digital
Literacy enables cross-media
experimentation and interweaves
artistic practice with critical
reflection.



Digital und analog: 3D-Scan und Druck



Kreatives Chaos zu Künstlicher Intelligenz
© Mark Sengsbrat



Das Kreativstudio 2030 zum Ars Electronica Festival 2025



Von der Exkursion zur Manifesta in Pristina hin zur
Ausstellung der Studierenden im space in Lmz
© Merlin Großmann

Kunstuniversität Linz